



**REGLAMENTO OFICIAL DE FÚTBOL DE LOS REPRESENTANTES DEL
COLEGIO SAN AGUSTÍN - EL PARAÍSO
FUPARSA 2014 - 2015**

OBJETIVO.- FUPARSA (**Fútbol de Padres y Representantes del Colegio San Agustín**); tiene como finalidad el deporte, la recreación y el intercambio sano de amistad entre sus integrantes a través del fútbol; bajo el marco de un reglamento y disposiciones aprobadas por las autoridades del colegio y la aceptación de todos sus participantes, teniendo como sede EL COLEGIO SAN AGUSTÍN ubicado en la urbanización el Paraíso.

Este campeonato 2014 - 2015, se regirá por las reglas de la FEDERACIÓN VENEZOLANA DE FUTBOL y por el reglamento interno de juego y disciplina de FUPARSA.

I.- DE LOS INTEGRANTES:

A.- Podrán participar:

- a.- Todos los padres y representantes que tengan un hijo (a) inscrito en el colegio.
- b.- Todos los profesores, maestros, personal administrativo ,obrero y demás dependencias de la comunidad agustiniana .
- c.- Ex-alumnos del colegio, sin hijos inscritos , deben ser mayores de 35 años (sin excepción).

d- La inscripción se realizara de forma individual y se hará dentro del lapso previsto , no se hara responsable el Comité Organizador por los fuparseros o representantes nuevos que por cualquier razón no puedan concretar su inscripción , la persona que se inscriba por primera vez en Fuparsa deberá consignar los requisitos que se soliciten.

e- Para poder inscribirse un jugador, este debe estar solvente de torneos anteriores y no pesar sobre él ninguna sanción disciplinaria (régimen de inasistencias , expulsiones por el comité disciplinario etc etc)

II DEL COMITÉ ORGANIZADOR.

A.- El Comité Organizador esta integrado por representantes del colegio y es designado por las autoridades del colegio :

Tienen a su cargo :

- a.- Elaboración del calendario de juegos

- b.- Elaboración del presupuesto para el o los campeonatos.
- c.- Recolección y administración de los fondos para la realización del mismo.
- d- Contratación de árbitros.
- e.- Revisión y actualización del reglamento
- f.- Conformación equilibrada (sorteos) de los equipos
- g.- Compra de las premiaciones
- h.- Mantener la disciplina y el orden dentro y fuera de la cancha durante el desarrollo de las actividades de Fuparsa.
- i.- Mantener estrecha relación con el comité de disciplina y observar que mantenga equidad y justicia.
- j.- Presentar al colegio y a la dirección de deportes la planificación antes de cada campeonato y los resultados luego que finalice el mismo , los pertinentes finiquitos economicos con las conclusiones y recomendaciones para el siguiente.
- k.- Colaborar con la dirección de deportes y el colegio en las actividades que así lo amerite.
- l.- Mantener informados a los integrantes de los calendarios, resultados, posiciones, goleadores, amonestados.
- m- Este comité cuenta con la autonomía necesaria para la toma de decisiones de cualquier índole en Fuparsa.

III DE LOS EQUIPOS.

A.- Se conformaran 4, 5, 6 o más equipos con un tope de 17 integrantes máximo y según él numero de inscritos. Los equipos se conformaran en sorteo público que se efectuara en las instalaciones del colegio en asamblea extraordinaria, este año los equipos llevaran nombres de los equipos campeones de la Bundesliga o liga alemana . Los nombres de los equipos se asignaran igualmente por sorteo el mismo día de la conformación de los equipos.

B.- A todos los integrantes de los equipos se les dara una dotación de uniformes , el jugador debe utilizarlo obligatoriamente (camiseta del equipo-short del equipo - medias)-canilleras y zapatos para futbol , cualquier jugador que no cumpla con el uso del uniforme reglamentario (completo) no podrá participar en el partido a disputarse , es obligatorio el uso también de las bandas de menores y de capitán , si el jugador menor no tiene su banda identificadora será sancionado con tarjeta amarilla y si faltase la banda de capitán el delegado seria el amonestado y multado, los números asignados en los dorsales son intransferibles.

C.- Cada equipo contara con un arquero titular (el mismo no puede ser jugador de campo , ni ser suplantado en caso de definición en penales de algún torneo o copa) y deberá jugar en cancha con un minimo de jugadores menores de 35 años(de haberlos en números

pares ,según el total de equipos) establecido (identificados con bandas en los brazos, sino la posee no podrá jugar), cada delegado del equipo contrario velara por el fiel cumplimiento de esta normativa y deberá notificar de inmediato a la mesa técnica si se incurre en una falta para aplicar la sanción correspondiente. El Capitán del equipo debe estar de igual manera identificado con la banda de Capitán en su brazo.

D.- Todos los jugadores deberán jugar mínimo un (1) tiempo (o los minutos para los cuales este apto según su propio criterio) es su derecho por participar y es de su EXCLUSIVA POTESTAD su participación o no en el partido en desarrollo , si alguien del equipo impide este derecho, solo el jugador afectado esta capacitado para protestarlo(lo notifica personalmente en el momento a la mesa técnica y a posteriori entrega un informe al Comité Disciplinario) y de esta forma el equipo pierde automáticamente el partido por incumplimiento de esta regla , sin atenuantes ni excepciones .

E.- Luego de la realización del sorteo de conformación de los equipos, cada equipo debe elegir obligatoriamente un delegado y un subdelegado que los represente en las reuniones de comité. Esta elección no debe tardar más de una semana luego de la realización del sorteo.

F.- Se dará un lapso de espera de 10 minutos en el primer juego que debe comenzar a las 7:45 pm (o antes según la convocatoria del comité organizador) y 5 min. en los siguientes partidos que deberan comenzar a las 9:00 pm y 10:15 pm respectivamente, los equipos que no se presenten a la hora oficial de juego, una vez transcurridos el tiempo de espera, se decretara FORFEIT y el equipo quedara fuera de juego perdiendo el compromiso. Este equipo debe cancelar una multa de Bs. 5000,00, antes del próximo juego programado, de lo contrario, el equipo quedara automáticamente fuera del torneo. En caso de compromisos de cancha o eventos especiales inherentes al funcionamiento de las actividades académicas del colegio que afecten el horario estipulado anteriormente, el comité organizador notificara a los respectivos delegados de los cambios de horario en el inicio de los juegos.

G.- Solo podrán llegar con retardo los jugadores que participen en el primer partido de la jornada , solo en el transcurso de el primer tiempo , los jugadores que lleguen en el segundo tiempo y ya se este en desarrollo el segundo tiempo del partido no podrán ingresar al campo de juego aunque el equipo este en inferioridad numérica de jugadores , para los juegos siguientes solo se llenaran las planillas con los jugadores que estén presentes , tanto titulares como reservas , UNA VEZ ENTREGADA LA PLANILLA NO SE PODRAN SUMAR JUGADORES A LA MISMA BAJO NINGUN CONCEPTO SIN EXCEPCION.

H.- Cada equipo debe tener completa y formulada la planilla con los datos de cada jugador de manera legible y será entregada a la mesa tecnica con la ficha de cada jugador titular al momento de ingresar a la cancha para su inmediata revision; jugador que no tenga la ficha sea cual sea el motivo , no podrá jugar.

I.- Un jugador solo podrá ingresar como cambio tres (3) veces en un partido.

J.- Las fichas y los números de camiseta son intransferibles y la perdida del uniforme de juego debe ser notificada por escrito al Comité Organizador y existe un tiempo de espera para su reposicion de 5 semanas aproximadamente y no podrá jugar sin que sea dotado del nuevo uniforme.

K.- Cada equipo en conjunto es responsable de los balones , materiales asignados a cada equipo y velara por su cuidado , esta tarea no es solo del delegado es del equipo.

- Roja: 100,00 Bs

La multa por imposición de cualquiera de las tarjetas deberá ser pagada por el jugador sancionado de inmediato o le será retenida su ficha de juego.

12.- Se instaurara durante el campeonato, una mesa técnica y un juez de campo (del comité organizador), esta se encargara de la colaboración con el árbitro, la revisión de los jugadores antes de cada juego, que se cumpla el saludo oficial antes de cada juego y mantener el comportamiento ejemplarizante que deben tener los jugadores dentro y fuera de la cancha, tomando en cuenta el sitio donde se desarrolla el campeonato.

13- Todo jugador que agrede o intente agredir tanto física como verbalmente a un arbitro , jugador , linier o miembro de la mesa técnica será expulsado de inmediato del torneo.

14- Todo jugador que después de ser amonestado por el arbitro principal insulte al mismo , a otro arbitro , a otro jugador o algún miembro de la mesa técnica será expulsado del torneo.

15- La ley de inasistencias queda pautaada en dos (2) años de suspensión para los infractores ,el tope de faltas este torneo será de cuatro (4) no justificadas , el infractor quedara fuera del torneo inmediatamente se comprueben las cuatro (4) inasistencias , esta norma será inflexible , jugador que falte a cuatro (4) partidos y no siga los procedimientos contemplados en esta ley queda automáticamente fuera del torneo, la metodología establecida para las ausencias a los partidos continua siendo la misma de todos los torneos :

a - Las faltas relacionadas con causas laborales (máximo 3 faltas por torneo) lesiones temporales (acompañadas de un informe medico u otro) o inasistencias de diferente índole deben ser notificadas ANTES del próximo partido a jugarse con un minimo de dos (2) días de anticipación en los medios establecidos : carta dirigida al Comité Disciplinario o via mail fuparsa@gmail.com ,(no se aceptaran justificativos a correos personales de los organizadores) solo asi tendrán validez y no contarán como inasistencia a Fuparsa.

b - Las faltas laborales quedan reducidas a tres (3) , si el jugador se ausenta en mas de tres oportunidades por motivos laborales , le rogamos tome en cuenta su participación , porque de esta forma afecta considerablemente el desenvolvimiento de su equipo en la competición.

16- Existen una serie de normas y disposiciones preestablecidas no comtempladas en este reglamento , las mismas tienen validez y son de carácter obligatorio para todos los participantes.

V NORMATIVA PARA DAR INICIO A UN PARTIDO

1- Tener la planilla de juego completamente llena , sin borrones ni enmiendas , estas planillas son pasadas a Estadísticas para distintos controles tales como : control de inasistencias , records de tarjetas , goles etc etc , jugadores menores identificados con su brazalete , capitán del equipo identificado con su banda de capitán , sus (2) dos balones aptos , los jugadores titulares deben estar listos para ser revisados según el reglamento , una vez revisados pasar al medio del campo para la presentación y saludo.

2- El incumplimiento de alguno de estos requisitos acarrea sanción al delegado o al responsable en determino caso , tarjeta amarilla y Bs: 100,00 de multa.

- 3- Solo podrán elongar los participantes del primer partido de la jornada , los jugadores de los demás equipos deberán entrar listos para su revisión y comenzar el partido.
- 4- No se podrán sumar jugadores a la convocatoria una vez entregadas las planillas de ambos clubes a la mesa técnica , esta entrega debe efectuarse INMEDIATO por parte del delegado o jugador encargado apenas se ingrese al campo de juego.

V DE LA PUNTUACIÓN Y LA PREMIACION

A.- Se anotara 3 puntos por juego ganado.

B.- Se anotara 2 punto por juego empatado

C.- Se anotara 1 punto por juego participado perdido

D.- En caso de empate a puntos entre dos o más equipos para su clasificación, se tomara en cuenta los goles de average, y en caso de empate de goles, por los encuentros directos entre ambos, de persistir el empate se ira a una tanda de penaltis.

VI DISPOSICIONES ADICIONALES

A.- Lo no previsto en estas condiciones, será resuelto por el comité organizador del campeonato de acuerdo a los reglamentos y normas establecidas por la Federación Venezolana de Fútbol y el sentido común.

B _ SE EXHORTA A TODA LA COMUNIDAD FUPARSERA LA LECTURA Y COMPRESION DE ESTE REGLAMENTO Y SU CONOCIMIENTO , PARA DE ESTA FORMA EVITAR POSIBLES MALENTENDIDOS CON RESPECTO A COMO SE LLEVAN A CABO LOS TORNEOS.

C.- Todos los integrantes deberán presentar el carnet de identificación de Fuparsa a la entrada del colegio los días viernes o cualquier día adicional de jornada especial, o también cuando las autoridades y personal de vigilancia así se lo exijan.

D- Queda terminantemente prohibido el traer al recinto deportivo cualquier tipo de bebidas alcohólicas por parte de cualquier jugador o acompañante, de incurrir en esta falta el jugador queda expulsado del torneo , así como también queda prohibido el consumo de tabaco en cualquiera de sus presentaciones dentro del colegio .

E- Queda expresamente prohibido la permanencia de cualquier persona dentro o cerca de las instalaciones del colegio luego de 20 minutos después de concluido el último encuentro, recordemos que el recinto es un lugar también de residencia de los padres que dirigen el colegio.

F- Es deber de todos los participantes de Fuparsa sin excepción, el respetar y hacer respetar el reglamento de en todo momento, los integrantes que sean acompañados por familiares, amigos, etc., deberán velar por correcto comportamiento de estas personas y el fiel cumplimiento de este reglamento, de la moral y las buenas costumbres; el no cumplimiento de esto será motivo suficiente para la expulsión inmediata del jugador del campeonato.

I- Al momento de formalizar su inscripción (ENTREGAR PLANILLA FIRMADA Y PAGAR EL COSTO DEL TORNEO) el jugador acepta toda y cada una de las disposiciones reglamentarias y del reglamento de Fuparsa , una vez realizada la inscripción no se devolverá el pago por ningún concepto .

